

# 函数、递归

# 自定义函数

6.0-1

```
#include<iostream>
using namespace std;
int jiafa(int a, int b)// 创建一个 加法 子函数
{
    return a+b;
}
int main()
{
    int x, y;
    cin>>x>>y;
    cout<<jiafa(x, y); // 主函数 main 调用子函数 jiafa
    return 0;
}
```

6.0-2

```
#include<iostream>
using namespace std;
int zuida(int a, int b)// 创建一个 选择大数 子函数
{
    if(a>b) return a;
    else return b;
}
int main()
{
    int x, y;
    cin>>x>>y;
    cout<<zuida(x, y); // 主函数 main 调用子函数 zuida
    return 0;
}
```

### 6.0-3

```
#include<iostream>
using namespace std;// 创建一个 乘法 子函数
void cheng(int a, int b);// 对子函数的声明, 由于子函数在主函数 main 之后, 所以需要
事先声明
int main()
{
    int x, y;
    cin>>x>>y;
    cheng(x, y);
    return 0;
}
void cheng(int a, int b)//void 表示无返回值
{// 由于输出结果直接在子函数完成, 无需返回结果值, 因此用 void 表示无返回值
    cout<<a*b;
}
```

### 6.0-4

```
#include<iostream>
using namespace std;
int d;// 全局变量, 可以在整个程序中使用
int jiafa(int a, int b)
{
    int c;//c 是局部变量, 只能在子函数中使用
    c=a+b;
    return d-c; //d 是全局变量
}
int main()
{
    int x, y;//x, y 是局部变量, 只能在主函数 main 中使用
    cin>>d>>x>>y;//d 是全局变量
    cout<<jiafa(x, y);
    return 0;
}
```

## 6.0-5

```
#include<iostream>
using namespace std;
int jiafa(int a, int b)
{
    int c; //c 是局部变量，只能在子函数中使用
    c=a+b;
    return c;
}
int main()
{
    int x, y;
    int c; //c 也是局部变量，与子函数的 c 名称相同，处于不同函数中，不产生冲突
    cin>>c>>x>>y;
    cout<<c-jiafa(x, y);
    return 0;
}
```

## 6.0-6-a

```
#include<iostream> // 数组函数，成功交换
using namespace std;
int i; // 全局变量，i 同时用于 main 主函数和子函数，不产生冲突
void jiaohuan(int a[], int b[])
{
    int c;
    for (i=0; i<=2; i++)
        { c=a[i]; a[i]=b[i]; b[i]=c; }
}
int main()
{
    int e[]={1, 2, 3};
    int f[]={4, 5, 6};
    jiaohuan(e, f); //e, f 数组名
    for (i=0; i<=2; i++) cout<<e[i]<<" ";
    return 0;
}
```

## 6.0-6-b

`#include<iostream>`// 数组函数错误举例，代码运行不成功，数据没有成功交换

```
using namespace std;
void jiaohuan(int a, int b)
{
    int c;
    c=a;a=b;b=c;
}
int main()
{
    int e[]={1, 2, 3};
    int f[]={4, 5, 6};
    for (int i=0;i<=2;i++)
        jiaohuan(e[i], f[i]);
    for (int i=0;i<=2;i++)        cout<<e[i]<<" ";
    return 0;
}
```

## 6.0-7

`#include<iostream>`// 二维数组函数

```
using namespace std;
int max(int a[][4])// 列数不可为空
{
    int max=a[0][0];
    for (int i=0;i<3;i++)
    {
        for (int j=0;j<4;j++)    {    if(a[i][j]>max)    max=a[i][j];    }
    }
    return max;
}
int main()
{
    int a[][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, -1, -2, -3};
    cout<<max(a);
    return 0;
}
```

## 纯粹素数

题目描述：纯粹素数是这样定义的：一个素数，去掉最高位，剩下的数仍为素数，再去掉剩下的数的最高位，余下的数还是素数。这样下去一直到最后剩下的个位数也还是素数。求出所有小于 3000 的四位的纯粹素数。

按从小到大的顺序输出若干个纯粹素数，每行一个。

6.0-8

```
#include<bits/stdc++.h>                // 纯粹素数 选自东方博宜
using namespace std;
bool sushu(int n)
{
    // 定义布尔类型函数：sushu(), 用来判断是否为素数
    bool r=true;
    for(int i=2;i*i<=n;i++)
    {
        if(n%i==0)
        {
            r=false;
            break;
        }
    }
    if(n<=1)
    {
        r=false;
    }
    return r; // 返回 r 的值
}
int main()
{
    int i;
    for(i=1000;i<3000;i++)
    {
        //sushu(i) 意思是默认 sushu(i) bool 值为 true
        if(sushu(i)&& sushu(i%1000)&& sushu(i%100)&& sushu(i%10))
            cout<<i<<endl;
    }
    return 0;
}
```

1013  
1097  
1103  
1223  
1283  
1307  
1367  
1373  
1523  
1607  
1613  
1823  
1907  
1997  
2003  
2017  
2053  
2083  
2113  
2137  
2347  
2383  
2467  
2503  
2617  
2647  
2683  
2797  
2953

# 递归

有 5 个人坐在一起，问第 5 个人多少岁，他说比第 4 个人大 2 岁；问第 4 个人多少岁，他说比第 3 个人大 2 岁；问第 3 个人多少岁，他说比第 2 个人大 2 岁；问第 2 个人多少岁，他说比第 1 个人大 2 岁，最后问第 1 个人多少岁，他说是 10 岁。请问第 5 个人多少岁？

## 6.2-0

`#include<iostream>` // 函数的递归（函数调用自身）选自《编程竞赛宝典》

```
using namespace std;
```

```
int age(int n)
```

```
{
```

```
    if(n==1)
```

```
        return 10;
```

```
    else
```

```
        return age(n-1)+2; // 调用自身
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cout<<age(5);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include<bits/stdc++.h>// 兔子序列 本程序超时
```

```
using namespace std;
```

```
int fun(int n)
```

```
{
```

```
    if(n==1 || n==2) return 1;
```

```
    else if(n<=0) return 0;
```

```
        else return fun(n-1)+fun(n-2);
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    cin>>n;
```

```
    cout<<fun(n);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include<bits/stdc++.h>// 兔子序列。本程序运行效率高
```

```
using namespace std;
```

```
long long tu[50];
```

```
long long fun(int n)//fun 意思是函数
```

```
{
```

```
    if(n==1 || n==2)    tu[n]=1;
```

```
    if(tu[n]!=0)        return tu[n];
```

```
    // 如果数值不为 0，表示数值已经计算出，不用再计算
```

```
    if(tu[n]==0)        return tu[n]=(fun(n-1)+fun(n-2));
```

```
    // 如果数值为 0，递归，计算出兔子数量
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    long long n;
```

```
    cin>>n;
```

```
    cout<<fun(n);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



```
#include<bits/stdc++.h>//2 求 s 的值
using namespace std;
long long ss[50];

long long fun(int n)//fun 意思是函数
{
    if(n==1)        ss[n]=1;
    if(ss[n]!=0)    return ss[n];

    if(ss[n]==0)    return ss[n]=(fun(n-1)+n-1);
}

int main()
{
    long long s=0;
    int i=1;
    while(s<=5000)
    {
        s=s+fun(i);
        i++;
    }

    cout<<s;
    return 0;
}
```

```
#include<bits/stdc++.h>//3. 前 n 项的和
using namespace std;
long long tu[50];
long long fun(int n)
{
    if(n==1 || n==2)    tu[n]=1;

    if(tu[n]!=0)    return tu[n];

    if(tu[n]==0)    return tu[n]=(fun(n-1)+fun(n-2));
}
int main()
{
    double s=0;// 总和
    int n;
    cin>>n;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s=s+fun(i)*1.0/fun(i+1);
    }

    printf("%.3lf", s);
    return 0;
}
```